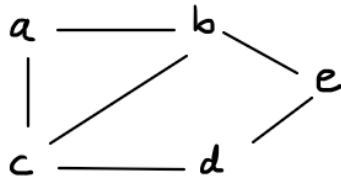
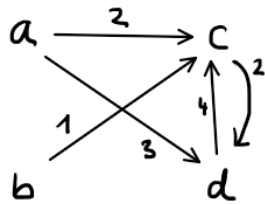


1. (3 Punkte) Gib für den abgebildeten Graphen die Implementierung in Python als Adjazenzmatrix an. Die Knoten a,b,c,... sind auf die Indizes 0,1,2,... abgebildet.



2. (3 Punkte) In der Variablen G sei ein ungewichteter Graph als Adjazenzmatrix implementiert. Die Knoten a,b,c,... sind auf die Indizes 0,1,2,... abgebildet. Schreibe eine Anweisung, die in der Variablen nb eine Liste mit allen Buchstaben speichert, die Nachbarn von b sind. Hinweis: die Funktion chr(y+97) ordnet den Zahlen y=0,1,2,... die Buchstaben a,b,c, ... zu.

3. (4 Punkte) Gib für den abgebildeten Graphen die Implementierung in Python als Adjazenzmatrix an. Die Knoten a,b,c,.. sind auf die Indizes 0,1,2,... abgebildet.



4. (3 Punkte) In der Variablen `G` sei ein gewichteter Graph als Adjazenzmatrix implementiert. Die Knoten `a,b,c,...` sind auf die Indizes `0,1,2,...` abgebildet. Schreibe eine Anweisung, die in der Variablen `nb` eine Liste mit allen Buchstaben speichert, die Nachbarn von `a` sind. Hinweis: die Funktion `chr(y+97)` ordnet den Zahlen `y=0,1,2,...` die Buchstaben `a,b,c, ...` zu.

5. (4 Punkte) Der gewichtete Graph `G` ist mit einer Adjazenzmatrix implementiert. Die Knoten `a,b,c,..` sind auf die Indizes `0,1,2,...` abgebildet. Der Floyd-Algorithmus berechnet die abgebildeten Kosten- und Wegematrizen. Ermittle die Länge des kürzesten Weges von `c` nach `f` und gib die Länge der Teilstrecken an.

(Der Punkt steht für ∞)

Berechnete Kostenmatrix:

0	3	.	2	4	7
.	0	.	.	1	4
1	4	0	3	5	8
.	1	.	0	2	5
.	.	.	.	0	3
.	.	.	.	.	0

Berechnete Wegematrix:

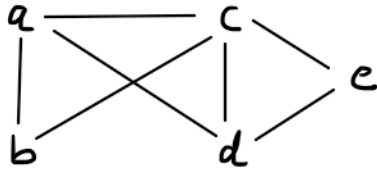
0	3	0	0	1	4
1	1	1	1	1	4
2	3	2	0	1	4
3	3	3	3	1	4
4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5

6. (4 Punkte) Berechne zu der Ausgangsmatrix D^{-1} des Floyd-Algorithmus die Matrix D^3

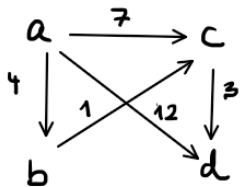
Ausgangsmatrix: (Der Punkt steht für ∞)

0	.	2	7	.
1	0	4	.	12
.	.	0	1	5
.	.	.	0	3
.	.	.	.	0

7. (4 Punkte) a. Gib für den abgebildeten Graphen die im Unterricht im Abschnitt 'Adjazenzlisten' vorgeschlagene Implementierung in Python an.
b Mit welcher Schleife können wir alle Nachbarn des Knoten 'c' durchlaufen?
c. Welcher boolesche Ausdruck überprüft, ob es eine Kante von 'a' nach 'd' gibt?
Die Antworten für b. und c. sollen auch für andere Ausprägungen des Graphen gelten.

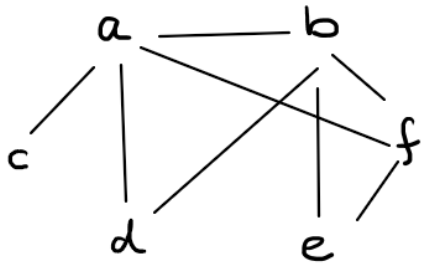


8. (4 Punkte) Gib für den abgebildeten Graphen die Implementierung in Python als ein dictionary von dictionaries an.

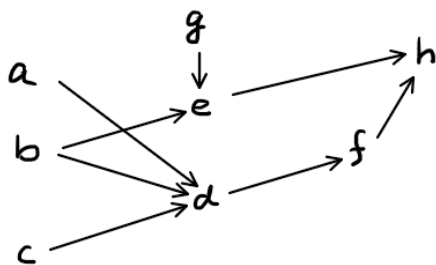


9. (5 Punkte) Der gerichtete, gewichtete Graph G sei als dictionary von dictionaries gegeben. Gehe mit Tiefensuche durch G und speichere im Verlauf der Tiefensuche in einen dictionary `ausgangskosten` für jeden Knoten die Summe der Kosten der von ihm wegführenden Kanten.

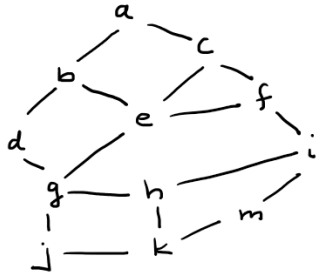
10. (3 Punkte) Der Graph wird von Startknoten a aus mit Tiefensuche traversiert. Die Nachbarn werden in alphabetischer Reihenfolge besucht. Ermittle die previsit/postvisit Nummern für jeden Knoten.



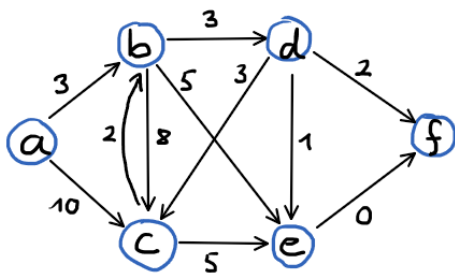
11. (4 Punkte) Der Graph wird mit dem im Unterricht vorgestellten Algorithmus topologisch sortiert. Welche Reihenfolge ergibt sich?



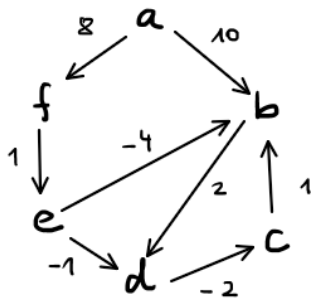
12. (3 Punkte) Zeichne den shortest-path Baum der Breitensuche. Wir beginnen bei a und nehmen an, dass Knoten auf der gleichen Ebene in alphabetischer Reihenfolge besucht werden.



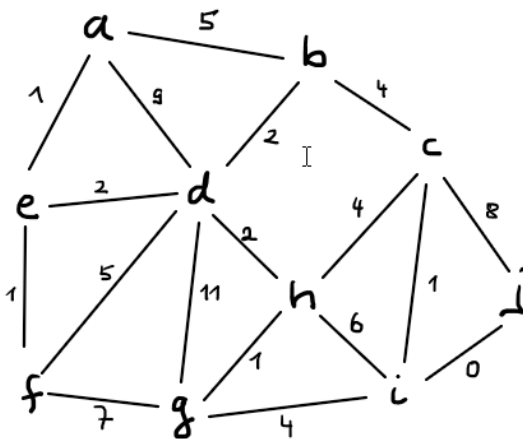
13. (6 Punkte) Ermittle mit dem Algorithmus von Dijkstra die kürzesten Wege von Knoten a zu allen anderen Knoten.
- Notiere die Reihenfolge der endgültig markierten Knoten.
 - Notiere für jeden Knoten die Reihenfolge der Werte, mit denen er markiert wird.

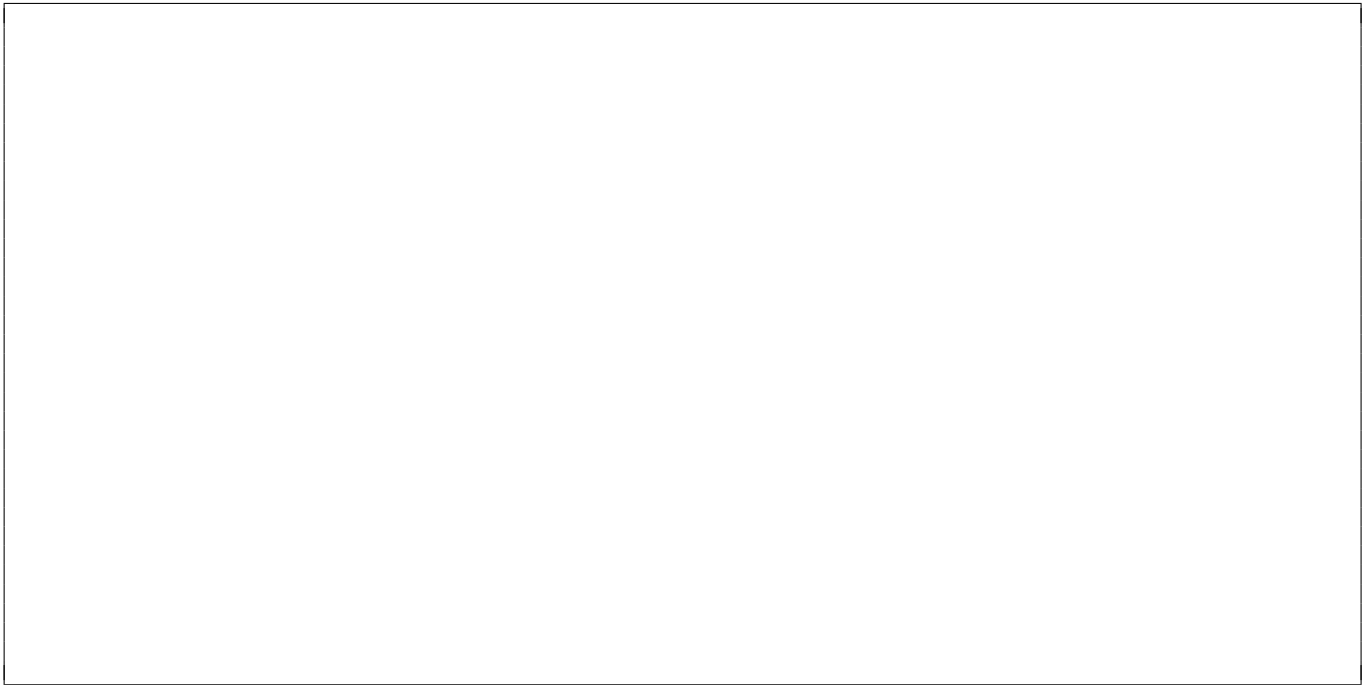


14. (4 Punkte) Führe den Algorithmus von Bellman-Ford mit Startknoten a aus. Notiere nach jedem Durchgang die Kosten an den Knoten



15. (6 Punkte) Bestimme für den Graphen einen minimalen Spannbaum mit dem Algorithmus von Kruskal. Immer wenn der Algorithmus uns eine Wahl lässt, wählen wir in alphabetischer Reihenfolge. Für eine Kante nennen wir die Knoten ebenfalls in alphabetischer Reihenfolge.
- Gib die Kanten in der Reihenfolge an, in der sie gewählt werden.
 - Gib die Kosten des MST an.
 - Zeichne den Chefbaum des einfachen Algorithmus nach dem Verfahren aus dem Unterricht.
 - Zeichne den optimierten Chefbaum des Algorithmus mit path-compression und union by rank nach dem Verfahren aus dem Unterricht.





16. (3 Punkte) Bestimme für den Graphen einen minimalen Spannbaum mit dem Algorithmus von Jarnik-Prim. Immer wenn der Algorithmus uns eine Wahl lässt, wählen wir in alphabetischer Reihenfolge. Das bedeutet u.a., dass wir von Knoten a aus starten.

- Gib die Kanten in der Reihenfolge an, in der sie gewählt werden.
- Gib die Kosten des MST an.

